

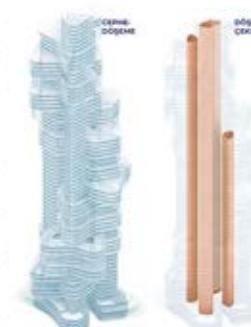
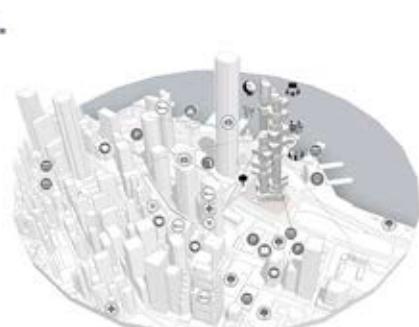
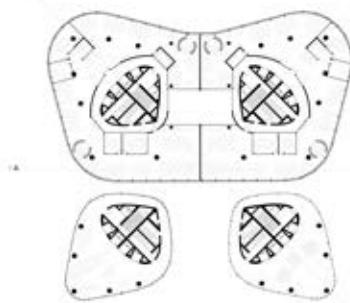
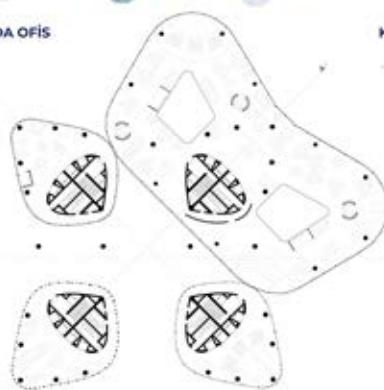
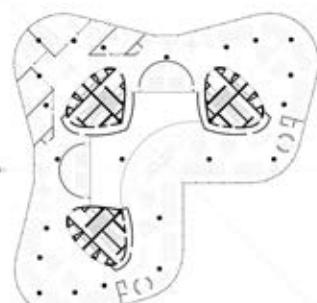
**Giriş**

Bu proje, klasik masif gökdelelerin çekirdeğini dağıtıp, iyi birer çevre elementlarına dönüştürür. Temel gökdelelerin çekirdek elementlerini (strukturel, asansörler, merdivenler, mekanik sistemler gibi) dışa doğru yeniden düzleştirecek, gökdele cephesine normalde büyük yoğunluğu gösteren bu çekirdek elementlerin yerinden tırmalayıp, sokak seviyesinden ve aynı zamanda şehir siluetine farklı bir görünüm kazandırmaya hedefliyor. Tasarımın bir diğer amacı ise gökdelelerin herkes tarafından görülen uluslararası, yaygın ve bir nesne gibi olduğu algısını kırıp yerine dinamik, aynı gibi görünen ama bir o kadar da bütünü bu kulelerden oluşan bu gökdelelerin, Hong Kong gibi devamlı boyanın bir şehir için model olarak, yeni ve karakteristik bir kentsel form oluşturmak. Aynı zamanda sağlanan çekirdek gelişimi, kolay rüzgar erişimini sağlar. Farklı ofis tiplerinin minimum 5 katlı bloklar halinde 45 derece açıyla tek bir nokta etrafında dönererek pekiştirilmesini zenginleştirir. Bu blokların tasarım ikinci istan umurga zekatları kalıvrıp bu gökdeleme uygulayarak, tüm etrafında dönen bir Hong Kong'um temsil eden bir ejderha omurgasına dönüştüp gökdeleleri dinamik bir şekilde bir arada tutar.

**Konsept Diagramı**

**TASARIM AŞAMALARI**

**GİRİŞ KATI PLANI**

**STRÜKTÜREL DİGRAM**

**ÇEVRE İLE İLİŞKİ DİGRAMI**

**MİKRO OFİS PLANI**

**BİR-ARADA OFİS**

**KOOPERATİF OFİS PLANI**




OMURGA DIAGRAMI



KESİTLER

